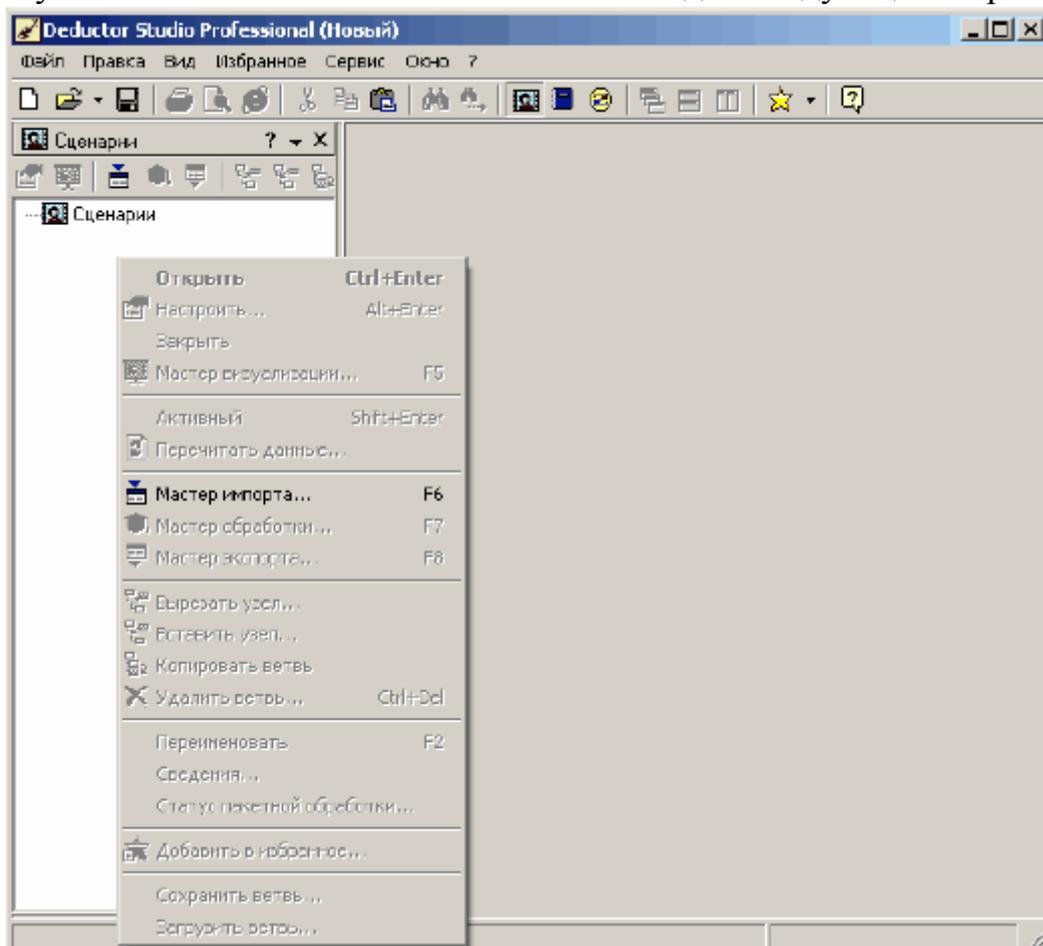


ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 2 НАЧАЛО РАБОТЫ С СИСТЕМОЙ

Главное окно Deductor Studio

После запуска главное окно Deductor Studio выглядит следующим образом.

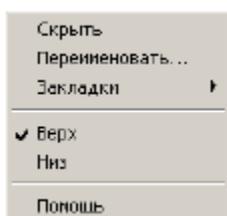


По умолчанию панель управления представлена одной вкладкой **Сценарии**. Кроме того, доступны еще две вкладки: **Отчеты** и **Подключения**. Сделать их видимыми можно следующими способами:

- главное меню **Вид** ► **Отчеты** и **Вид** ► **Подключения**
- кнопки на панели инструментов.

Можно производить «drag & drop» манипуляции с вкладками, меняя их расположение и порядок.

При нажатии правой кнопки мыши на любой вкладке появляется контекстное меню:



- **Скрыть** – делает вкладку невидимой;
- **Переименовать** – переименовывает название вкладки;
- **Закладки** – переключается на выбранную закладку;

- Верх/Низ – задает расположение названий вкладок: вверху либо внизу;
- Помощь – открывает раздел справки.

Справка по программе

Справка по программе вызывается из главного окна системы следующими способами:

- главное меню ? ► **Справка**, клавиша **F1**,
- кнопка на панели инструментов  .

Помощь содержит подробное описание работы с Deductor Studio: системные требования, настройки узлов, способы осуществления действий с объектами системы.

Понятие проекта

В Deductor Studio ключевым понятием является *проект*. Это файл с расширением ***.ded**, по структуре соответствующий стандартному xml- файлу. Он хранит в себе:

- последовательности обработки данных (сценарии);
- настроенные визуализаторы;
- переменные проекта и служебную информацию.

Пример фрагмента файла ***.ded**:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Document>
<Version>
<Comments>Deductor Studio Enterprise</Comments>
<CompanyName>BaseGroup Labs</CompanyName>
<FileDescription>Deductor Studio Enterprise</FileDescription>
<FileVersion>5.2.0.50</FileVersion>
<InternalName>Deductor Studio Enterprise</InternalName>
<LegalCopyright>BaseGroup</LegalCopyright>
<LegalTrademarks>BaseGroup</LegalTrademarks>
<OriginalFilename>DStudio.exe</OriginalFilename>
<ProductName>Deductor Studio Enterprise</ProductName>
<ProductVersion>5.2</ProductVersion>
</Version>
```

Замечание

Каждый проект имеет авторские сведения: Название, Версия, Автор, Компания, Описание. Они заполняются в диалоговом окне **Свойства проекта** (меню **Файл ► Свойства проекта...**).

Создать новый проект можно следующими способами:

- главное меню **Файл ► Создать**;
- кнопка **Создать новый проект** на панели инструментов;
- клавиша **Ctrl+N**.

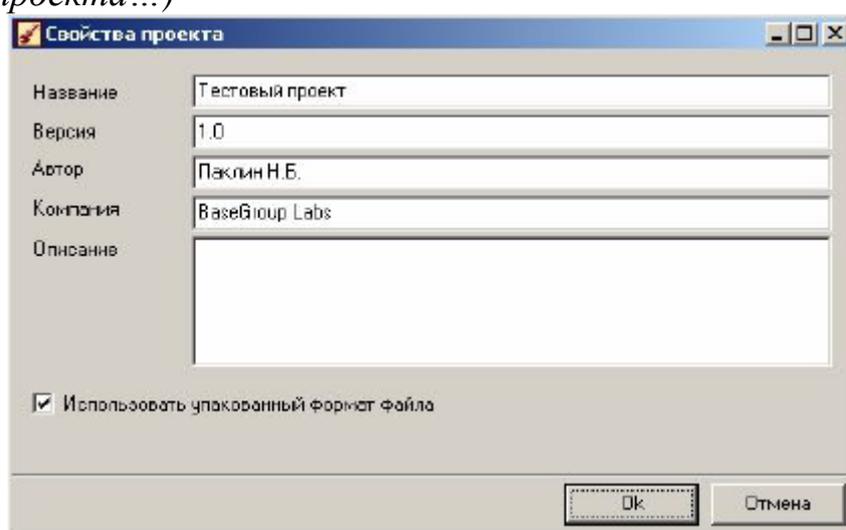
Открытие существующего проекта:

- главное меню **Файл ► Открыть**;
- кнопка **Открыть проект** на панели инструментов;
- клавиша **Ctrl+O**.

Открыть проект можно еще одним способом – в главном меню **Файл ► История** найти имя проекта. Способ работает в том случае, если вы недавно открывали этот проект, и он сохранился в менеджере историй проектов.

В одной запущенной копии Deductor Studio можно открыть только один проект.

*По умолчанию файл проекта Deductor при сохранении запаковывается, что позволяет уменьшить его размер, поэтому просмотреть запакованный файл в виде xml невозможно. Для этого нужно снять опцию **Использовать упакованный формат файла** в диалоговом окне **Свойства проекта** (меню **Файл ► Свойства проекта...**)*



Создать новый проект можно следующими способами:

- главное меню **Файл ► Создать**;
- кнопка **Создать новый проект** на панели инструментов;
- клавиша **Ctrl+N**.

Открытие существующего проекта:

- главное меню **Файл ► Открыть**;
- кнопка **Открыть проект** на панели инструментов;
- клавиша **Ctrl+O**.

Открыть проект можно еще одним способом – в главном меню **Файл ► История** найти имя проекта. Способ работает в том случае, если вы недавно открывали этот проект, и он сохранился в менеджере историй проектов.

В одной запущенной копии Deductor Studio можно открыть только один проект.

Для сохранения проекта под текущим именем нужно выбрать главное меню **Файл ► Сохранить**, нажать кнопку или комбинацию **Ctrl+S**.

Для сохранения текущего проекта под другим именем: главное меню **Файл ► Сохранить как...**

Мастера

В Deductor Studio вся работа ведется с использованием пяти мастеров:

- Мастер импорта;
- Мастер экспорта;
- Мастер обработки;
- Мастер визуализации;
- Мастер подключений.

С помощью мастеров импорта, экспорта и обработки формируется сценарий. Сценарий состоит из узлов. Мастер подключений предназначен для создания настроек подключений к различным источникам и приемникам данных. Мастер визуализации настраивает визуализаторы для конкретного узла.

Визуализатором называется любое представление набора данных в каком-либо виде:

- табличном, графическом, описательном. Примеры визуализаторов: таблица, дерево,
- гистограмма, диаграмма, OLAP-куб и т.д.

Лабораторная работа:

1. Создайте новый проект и сохраните его под именем **test.ded**. Не используйте упакованный формат файла.
2. Заполните свойства проекта.
3. Просмотрите файл проекта через любой текстовый редактор.
4. Сделайте видимой вкладку **Подключения**.
5. Поменяйте местами порядок вкладок **Сценарии** и **Подключения**.
6. Найдите в помощи раздел «Системные требования».

Вопросы для проверки:

1. Сколько вкладок на панели управления Deductor Studio?
2. Что такое проект в Deductor Studio?
3. Какое расширение имеет файл проекта?
4. Как создать новый проект?
5. Как сохранить текущий проект под другим именем?
6. Как отредактировать свойства проекта?
7. Сколько проектов можно одновременно открыть в Deductor Studio?
8. Сколько мастеров имеется в Deductor Studio?